Karhu Adventure kapteenin kirje

Tapahtumakeskuksena toimii Rauha Sauna & Lounge
Tapahtumakeskuksen osoite: Kapellimestarinkatu, 28100 PORI
Suositellun P-paikan osoite: Kirjurinluodontie 2, 28100 PORI

Tervetuloa Karhu Adventureen

Karhu Adventure on seikkailu-urheilutapahtuma. Tapahtumassa edetään joukkueena oma reitti valiten rastilta toiselle pyöräillen, meloen, juosten tai jollakin muulla tavalla, mikäli reittikirjassa tai rastiohjeissa niin ohjeistetaan.

Saapuminen, kilpailukeskus ja valmistautuminen

Karhu Adventuren kilpailukeskus on Rauha Sauna & Lounge Porin Kirjurinluodossa. Pysäköinti tapahtuu ilman liikenteenohjausta alueen yleisille pysäköintipaikoille (katso aluekartta). Suositeltu pysäköintipaikka on merkitty aluekarttaan. Huomaa, että Kirjurinluodontien varteen ei saa pysäköidä!

Kilpailukeskuksen sijainnista johtuen (keskellä Suomen upeinta kaupunkipuistoa) **suosittelemme pyörien lukitsemista ennen ja jälkeen kilpailun**. Lukon voi jättää vaihtoalueelle kilpailun ajaksi. Kilpailun aikana (prologi, finaaliquest) alueella on kisajärjestäjien päivystys. Samasta syystä edellytämme kaikilta osallistujilta alueen muiden käyttäjien huomioimista erityisesti pyöräillessä Kirjurinluodon ydinalueella.

Kilpailumateriaalin jako alkaa sarjoittain 1,5h ennen sarjan lähtöaikaa (7H sarja klo 8:00, 5H sarja 8:15 ja 4H sarja klo 8:30). Kiinnitämme tänä vuonna erityistä huomioita materiaalin noudon sujuvuuteen!

Osallistujien puhuttelu (kaikki sarjat) tapahtuu Rauha Saunan terassilla klo 9:15. Olethan noutanut kilpailumateriaalin tuohon mennessä!

Pakollisena varusteena olevan uimapatjan tulee olla vaihtoalueella tyhjänä kilpailun alkaessa. Uimapatjaa tai liivejä ei tarvitse kuljettaa pyörällä kilpailun aikana. Sähköisten pumppujen käyttö on kielletty, käsi/jalkakäyttöisten pumppujen käyttö on sallittu. Suosittelemme uimapatjana Ilmapatja ENGHAVE L70xP190xK23 | JYSK tai vastaavaa 1hengen varavuodetta.

HUOM! Jokainen osallistuja huolehtii omasta vakuutusturvastaan. Karhu Adventure suosittelee Seikkailu-urheiluliiton neuvottelemaa sporttiturva -vakuutusta (lisätiedot www.seikkailu-urheilu.fi).

Kilpailureitit eivät käy kilpailun aikana kilpailukeskuksessa, mutta pienellä koukkauksella käynti vaihtoalueella on mahdollista.

Sarjakuvaukset

Sarjojen nimet ovat tarkentuneet järjestelyjen edetessä – alla taulukko, josta voit tarkistaa oman sarjasi!

Alustava aika-arvio ja nimi	Tarkennettu aika-arvio ja nimi
3-4h sarja	**4H Karhu RAUHA Adventure**
4-6h sarja	**5H Karhu INTERSPORT Adventure x HOKA**
6-8h sarja	**7H KARHU ADVENTURE**

Kaikissa sarjoissa edetään pyörällä, jalan ja meloen sekä suoritetaan Quest -tehtäviä, joissa jokaisessa on urheilullinen ja useimmissa myös taidollinen elementti.

4H Karhu RAUHA Adventure

Aloittelijaystävällinen sarja, josta nopeimmat suoriutuvat 3,5 tunnissa. Jalan kuljettava matka on n. 5km, polkupyörällä 20-25 km ja meloen 2 km. Reitti kulkee hyvillä teillä ja poluilla ja on hyvin suoritettavissa millä pyörällä tahansa. Joukkueen muodostaa kaksi henkilöä.

5H Karhu INTERSPORT Adventure x HOKA

Hieman kokeneemmille seikkailijoille suunnattu sarja, jonka nopein joukkue selvittää reilussa 5 tunnissa. Jalan kuljettava matka on 7-8 km, polkupyörällä n. 40km ja meloen n. 3,5 - 4 km. Pyöräreitit ovat soveltuvia kaikille pyörille, mutta parhaiten onnistut gravel- tai maastopyörällä. Joukkueen muodostaa kaksi henkilöä.

7H KARHU ADVENTURE

Karhu Adventuren oma nimikkosarja, jonka kärki selvittää 6-7 tunnin väliin, mutta aikaa suorittaa reitti on 9 tuntia. Jalan kuljettava matka on n. 11-12 km, pyörällä 55-60km ja meloen 6 km. Joukkueen muodostaa kaksi henkilöä.

Tapahtumamaksuun sisältyy

Tapahtumajärjestelyt, ensiapupäivystys, kisavalokuvaus, kartat ja muut kisamateriaalit, ajanotto- ja tulospalvelu, GPS-seuranta, palkinnot, kisasauna Rauha Saunassa, tapahtumaruokailu, Quest -rasteilla tarvittava erikoisvälineistö sekä melontakalusto.

Tapahtuman aikataulu la 4.7.

08:00	7H KARHU ADVENTURE -sarjan materiaalin jako alkaa
08:15	5H Karhu INTERSPORT adventure x HOKA -sarjan materiaalin jako alkaa
08:30	4H Karhu RAUHA adventure -sarjan materiaalin jako alkaa
08:00-9:25	Joukkuevalokuvaus (Kuvaaja: Heli Nukki – Joukkue- ja kisakuvien käyttö omassa käytössä on sallittua, kunhan kuvaaja on mainittu)
09:15	Joukkueiden puhuttelu Rauha Saunan terassilla
9:30	**7H KARHU ADVENTURE -sarjan lähtö**
9:45	**5H Karhu INTERSPORT adventure x HOKA -sarjan lähtö**
10:00	**4H Karhu RAUHA adventure -sarjan lähtö**
14:00-19:00	Kisalounas tarjolla
14:00-20:00	Kisasauna Rauha Sauna&Loungessa (muista uikkarit ja pyyhe)
18:30	**Maali sulkeutuu**
20:30	RauhaLive -keikka (Pasi Vainionperä) saunan terassilla (vapaa pääsy) – olet lämpimästi tervetullut chillaamaan kisan jälkeen RauhaLive -keikalle!

Leimausjärjestelmät

Leimausjärjestelmänä käytetään EMIT -leimausta. Muista nollata EMIT nollaleimasimessa ennen kilpailua!

GPS-Seuranta

GPS -seuranta avautuu sarjan lähtöhetkellä. Linkki löytyy sivuiltamme www.kadventure.fi.

Kilpailussa tarvitsemasi varusteet

Pakolliset varusteet (ilmoitettu joukkuekohtaisesti)

Koko kilpailun ajan mukana kuljetettavat pakolliset varusteet (ellei Quest - tehtävässä muuta mainita)

- puhelin vedenpitävästi pakattuna
- muistiinpanovälineet
- ensiapupakkaus (ensiside, laastareita, avaruuspeite, urheiluteippiä 1m)
- EMIT-kortti (oma tai vuokrattu)
- pilli
- 8kpl hakaneuloja (kiinnitykseen)
- GPS-seurantalaite ja reittikirja (järjestäjiltä)
- 2x kilpailunumero (järjestäjiltä)

Osuuskohtaiset pakolliset varusteet

- 2xpolkupyörä ja 2xpyöräilykypärä
- 2xuimapatja, 2xpelastus-, melonta- tai kelluntaliivi, pilli
- osuuskartta (järjestäjiltä)
- muut mahdolliset osuuskohtaiset pakolliset varusteet (järjestäjiltä)

Suositeltavat varusteet

- riittävästi juomaa ja energiaa koko seikkailun ajaksi
- karttateline polkupyörään
- pyöränkorjaustarvikkeita
- kompassi
- varavaatteita sään mukaan

Kielletyt varusteet

- omat kartat
- elektroniset suunnistusvälineet
- sähköpyörät ja muut sähköiset apuvälineet
- Oma melontakalusto ja ”paukkuliivit”

Ratamestarin lausunto

Karhu Adventuren reitti vie kilpailijat Kokemäenjoen suiston ja Porin ympäristön ainutlaatuisiin maisemiin. Reitti on suunniteltu tarjoamaan sekä kokeneille että uusille seikkailijoille elämyksiä, onnistumisia ja sopivasti venytystä pois omalta mukavuusalueelta.

Pyöräilyosuuksille on tarjolla paljon erilaisia reitinvalintamahdollisuuksia. Suosittelee reittisuunnittelussa luovuutta - oman tien kulkija saattaa hyvinkin viedä tänä vuonna voiton! Pyöräilyosuudet kulkevat alueen parhaissa maastoissa – vauhdikkailla neulaspoluilla, hiekkateillä, kaupunkialueella sekä oman valinnan mukaan myös hieman teknisemmillä metsäpätkillä tai metsäautoteillä, jotka rytmittävät suoritusta ja vaativat ajajalta sekä kestävyyttä että pelisilmää.

Pyörävalinta voi hyvin olla maastopyörä, gravel tai vaikka hybridi. Lyhyessä sarjassa kaikki polut ja tiet ovat hyväkuluisia.

Suunnistustehtävät vievät osallistujat erilaisiin ympäristöihin, joissa kartanlukutaito joutuu sarjakuvauksen mukaiseen testiin. Käytössä on erilaisia karttoja ja maastotyyppejä, jotka pakottavat sopeutumaan, tekemään nopeita päätöksiä ja pitämään ajatuksen kirkkaana väsyneenäkin.

Kokonaisuus muodostaa tasapainoisen ja seikkailullisen radan, jossa korostuvat tiimityö, suunnittelu ja kyky edetä muuttuvissa olosuhteissa.

Säännöt:

Tapahtumassa sovelletaan Seikkailu-urheiluliiton sääntöjen (jäljempänä ”SU-säännöt”) kohtia 2.1 ja 4-7. (https://www.seikkailu-urheilu.fi/wp-content/uploads/2025/06/Seikkailu-urheilun-SM-sarjan-saannot-2025.pdf). Tuomarineuvoston muodostavat kaksi järjestäjän edustajaa ja kaksi kilpailijajäsentä.

Kilpailukohtaiset säännöt ja huomiot:

- Joukkue ei saa hajaantua, jäsenten etäisyys toisistaan saa olla korkeintaan 100 metriä, rastipisteellä 10 metriä.
- Kilpailun ulkopuolisen avun ja huollon käyttö on kiellettyä SU-sääntöjen kohdan 4.7 mukaisesti.
- Maastokätköt ovat kiellettyjä pois lukien vaihtoalue koko kilpailun ajan ja väliaikainen pyörän parkkeeraus rastin hakemiseksi jalan tai Quest -rasteilla ylimääräisten varusteiden väliaikainen jättäminen. Varusteita ei saa viedä maastoon etukäteen tai jättää matkan varrelle.
- Aikasakon (30-60 min) saa SU-sääntöjen kohdan 4.5 mukaisesti. Hylkäys seuraa SU-sääntöjen lisäksi epäurheilijamaisesta käytöksestä, **valtateiden (vt8ja vt2) ylityksestä/alituksessa muualla kuin sallituissa paikoissa**, tapahtumamateriaalin (esim. melontakalusto) tahallisesta vahingoittamisesta, turvallisuusvarusteen (esim. kypärä, melontaliivi) käyttämättä jättämisestä tai maalista myöhästymisestä.
    - Pyöräilykypärän käyttö on pakollista aina pyöräillessä ja vedessä edetessä tai vesistötehtävissä (esim. melonta, uimapatja) on aina käytettävä kelluntaliiviä.

Tapahtuma järjestetään suositulla ulkoilualueelle ja osin myös kaupunkialueella. Odotamme kaikilta kilpailijoilta reilua urheilumieltä sekä toisten kilpailijoiden ja kilpailualueen muiden käyttäjien huomioimista ja kunnioittamista.

Tulokset muodostuvat SU-sääntöjen kohdan 4.3 ja 4.4 mukaisesti, mutta suoritus voidaan tuomarineuvoston päätöksellä hyväksyä myös GPS -jäljestä 60 min. aikasakolla.

Palkinnot

Tapahtumassa on sekä arvonta- että sijoituspalkintoja. Arvontapalkinnot arvotaan tapahtuman aikana ja ne ovat noudettavissa INFOsta kilpailun jälkeen. Sijoituspalkintojen jako tapahtuu aikaisintaan klo 16:00 tai mahdollisimman pian sen jälkeen, kun kaikkien sarjojen kärjen tulokset ovat varmistuneet.