



Karhu Adventure seikkailu- ja multisport-tapahtuman kapteenin kirje

Tapahtumakeskuksena toimii Winnovan Ulvilan toimipiste Kullaalla.

Osoite: Sahalahdentie 57, 29340 Kullaa.

Sarjakuvaukset

Karhu INTERSPORT Adventure x Hoka

Aloittelijaystävällinen sarja, josta nopeimmat suoriutuvat reilussa neljässä tunnissa. Jalan kuljettava matka on 7-10 km, polkupyörällä 20-25 km ja meloen 3-4 km. Reitti kulkee pääasiassa hyvillä teillä ja poluilla ja on hyvin suoritettavissa melkein minkälaisella pyörällä tahansa. Joukkueen muodostaa kaksi henkilöä.

Karhu CYCLI Adventure

Hieman kokeneemmille seikkailijoille suunnattu sarja, jonka nopein joukkue selvittää noin kuudessa tunnissa. Jalan kuljettava matka on 8-15 km, polkupyörällä 40-55 km ja meloen n. 5 km. Reitille sopii minkälainen pyörä tahansa, mutta parhaiten onnistut gravel- tai maastopyörällä. Joukkueen muodostaa kaksi henkilöä.

Karhu MELOMO Adventure

Erityinen Packraft-sarja, jossa maksimisuoritus aika on 12 tuntia. Sarjassa edetään meloen tai jalan. Packraftia ei ole pakko kuljettaa koko matkan ajan mukana, mutta sitä tarvitaan koko matkan ajan. Jalan kuljettava matka on n. 7-10 km ja meloen 20-40 km, riippuen siitä, kuinka pitkälle matkalla joukkue etenee. Joukkuekoko on kaksi tai kolme henkilöä. Oma tai vuokrattu packraft on pakollinen varuste. Sarjan voittaja on reitillä pisimmälle edennyt joukkue, joka on maalissa ennen sen sulkeutumista.

Tapahtumamaksuun sisältyvät asiat

Kaikkiin sarjoihin kuuluu tapahtumajärjestelyt, ensiapupäivystys, kisavalokuvaus, kartat ja muut kisamateriaalit, ajanotto- ja tulospalvelu, GPS-seuranta, palkinnot, peseytymistilat ja telttasauna, tapahtumaruokailu (aamupala tai lounas sarjasta riippuen),

CYCLI- ja INTERSPORTxHOKA -sarjoissa lisäksi melontakalusto ja rasteilla tarvittava erikoisvälineistö.

Tapahtuman aikataulu

Pe 4.7.:

- 19:30 MELOMO-sarjan materiaalien jako alkaa
- 20:40 Kuljetus kohti lähtöpaikkaa (packraftit repussa)
- 21:00 MELOMO-sarjan lähtö (packraftit repuissa)

La 5.7.:

- 08:00 CYCLI- ja INTERSPORT-sarjojen materiaalien jako alkaa
- 08:00 - 09:00 MELOMO-sarjan maaliintulo
- 09:20 CYCLI- ja INTERSPORT -sarjojen puhuttelu lähtöpaikalla
- 09:30 CYCLI- ja INTERSPORT-sarjojen yhteislähtö
- 17:00 INTERSPORT-sarjan maali sulkeutuu
- 18:00 CYCLI-sarjan maali sulkeutuu

Kilpailussa tarvitsemasi varusteet

INTERSPORT- ja CYCLI-sarjat:

Pakolliset

- 2xpolkupyörä, 2xpyöräilykypärä (pyöräilyosuuksilla, pyörän ei tarvitse käydä rasteilla)
- puhelin vedenpitävästi pakattuna
- muistiinpanovälineet
- pieni ensiapupakkaus (ensiside, 5 laastaria, avaruuspeite, urheiluteippiä 1m)
- riittävästi juomaa ja energiaa
- EMIT-kortti (oma tai vuokrattu)
- pilli
- osuuskartta (järjestäjiltä)
- gps-seurantalaite ja reittikirja (järjestäjiltä)
- muut järjestäjän antamat osuuskohtaiset pakolliset varusteet (järjestäjiltä)

Suosittelavat

- karttateline polkupyörään
- pyöränkorjaustarvikkeita (esim. vararengas)
- kompassi
- varavaatteita sään mukaan

Kielletyt

- omat kartat
- elektroniset suunnistusvälineet
- sähköpyörät ja muut sähköiset apuvälineet

MELOMO-sarja

Pakolliset

- packraft tai useita sekä mela jokaisella joukkueen jäsenellä
 - melontaliivit jokaisella joukkueen jäsenellä
 - täyteen ladattu älypuhelin vedenpitävästi pakattuna jokaisella joukkueen jäsenellä (gps -leimaus)
 - reittikirja, kartat, GPS-seurantalaite ja muut kisamateriaalit (järjestäjiltä)
 - pieni ensiapupakkaus (ensiside, 5 laastaria, avaruuspeite, urheiluteippiä 1m)
 - riittävästi juomaa ja energiaa
 - kompassi
 - säänmukainen varustus
-

Kielletyt:

- omat kartat
- elektroniset suunnistusvälineet

HUOM! Jokainen huolehtii omasta vakuutusturvastaan. Karhu Adventure suosittelee Seikkailu-urheiluliiton neuvottelemaa sporttiturva -vakuutusta (lisätiedot www.seikkailu-urheilu.fi).

Leimausjärjestelmät

CYCLI- ja INTERSPORT -sarjoissa leimausjärjestelmänä käytetään EMIT -leimausta.

MELOMO -sarjassa käytetään GPS -Punch -leimausta. Voit tutustua leimausjärjestelmään täällä: [GPS-punch-järjestelmän käyttöohje](#).

Ratamestarin lausunto

Kun maailmaa aikoinaan luotiin, niin ylimääräiseksi jäi jonkin verran kiviä. Ne kaikki siroteltiin Kullaan maastoihin. Kartoissa ei tämän vuoksi ole louhikkokuvausta, koska silloin kartta olisi lähes pelkkää louhikkoa. Suurensuuret kivet on merkitty, mutta niihin ei suunnistaessa tarvinne tukeutua. Maaston kulkukelpoisuus teiden ja polkujen ulkopuolella on siis heikohko, ja se on ratasuunnittelussa otettu huomioon. Kartalta on myös pyritty poistamaan polut, joita maastosta ei enää löydy.

Kulkureittiä suunniteltaessa kannattaa huomioida, että etenemisnopeus maastossa polkupyörää kuljettaen on merkittävästi hitaampi kuin tietä ajaen. Myös suuri osa alueen poluista on erittäin hidasta ajettavaa maastopyörälläkin. Huomioon kannattaa ottaa, ettei yhdellekään rastille tarvitse tulla polkupyörän kanssa. Silloin tällöin oikaisu metsän läpi rastille ilman pyörää voi pyöräosuudellakin olla voittava valinta. Rastien määrä ei ole suuri, minkä uskomme tarjoavan useampia reitinvalintavaihtoehtoja. Erityisesti CYCLI -sarjassa voit valita pyöräilypainotteisen tai juoksupainotteisen reitin. Kannustamme kaikkia tekemään omat ja persoonalliset reitinvalinnat!

Varsinaista metsäsuunnistustehtävää tänä vuonna ei Karhu Adventuressa ole missään sarjassa.

Säännöt:

Tapahtumassa sovelletaan Seikkailu-urheiluliiton sääntöjä

(<https://www.seikkailu-urheilu.fi/wp-content/uploads/2025/06/Seikkailu-urheilun-SM-sarjan-saannot-2025.pdf>). Tärkeimmät sääntökohdat:

- joukkue ei saa hajaantua, jäsenten etäisyys toisistaan saa olla korkeintaan 100 metriä, rastipisteellä 10 metriä.
- ulkopuolisen avun käyttö on kielletty
- aikasakon (30-60 min) saa puuttuvasta pakollisesta varusteesta, tekemättömästä tehtävästä, leimaamattomasta rastista, kielletyn alueen läpi kulkemisesta, roskaamisesta
- hylkäys seuraa epäurheilijamaisesta käytöksestä, törkeästä kielletyn alueen käytöstä, tapahtumamateriaalin (esim. melontakalusto) vahingoittamisesta, törkeästä roskaamisesta, ulkopuolisen avun käytöstä, joukkueen hajaantumisesta, turvallisuusvarusteen (esim. kypärä, melontaliivi) käyttämättä jättämisestä, maalista myöhästymisestä

Tapahtuma järjestetään suositun retkeilyalueen ympäristössä ja osin myös asuma-alueella. Odotamme kaikilta kilpailijoilta reilua urheilumieltä sekä toisten kilpailijoiden ja kilpailualueen muiden käyttäjien kunnioittamista.

Tulosten muodostuminen

Voittaja on se joukkue, joka lyhimässä ajassa kiertää hyväksytysti koko tapahtumareitin tehtävineen. Mahdolliset sakot lisätään loppu-aikaan maalissa. Lyhennetyn reitin suorittanut joukkue ei voi nousta tuloksissa pidemmälle reitillä edenneen joukkueen ohi.

Palkinnot

Tapahtumassa on sekä arvonta- että sijoituspalkintoja. Arvontapalkinnot arvotaan tapahtuman aikana ja ne on noudettavissa INFOsta kilpailun jälkeen. Sijoituspalkintojen jako tapahtuu mahdollisimman pian sen jälkeen, kun sarjojen kärjen tulokset ovat varmistuneet.

Yhteystiedot: info@kadventure.fi